

# ORGANISATION MONDIALE DE LA PROPRIETE INTELLECTUELLE Bureau international



## DEMANDE INTERNATIONALE PUBLIEE EN VERTU DU TRAITE DE COOPERATION EN MATIERE DE BREVETS (PCT)

(51) Classification internationale des brevets 6:

(11) Numéro de publication internationale:

WO 97/18870

A63F 9/04, 5/04

**A1** 

(43) Date de publication internationale:

29 mai 1997 (29.05.97)

(21) Numéro de la demande internationale:

PCT/RO95/00016

(22) Date de dépôt international:

21 novembre 1995 (21.11.95)

(71)(72) Déposant et inventeur: ROMAN. Constantin [RO/RO]; Str. Theodor Aman 73-4, ap. 4, R-1100 Craiova Jud.Dolj (RO). (81) Etats désignés: AM, AU, BB, BG, BR, BY, CA, CH, CN, CZ, EE, FI, GE, HU, IS, JP, KE, KG, KP, KR, KZ, LK, LR, LT, LU, LV, MD, MG, MN, MW, MX, NO, NZ, PL, RU, SD, SE, SG, SI, SK, TJ, TM, TT, UA, UG, US, UZ, VN, brevet ARIPO (KE, LS, MW, SD, SZ, UG), brevet européen (AT, BE, CH, DE, DK, ES, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE), brevet OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

Publiée

Avec rapport de recherche internationale.

(54) Title: GAME OF CHANCE FOR CASINOS

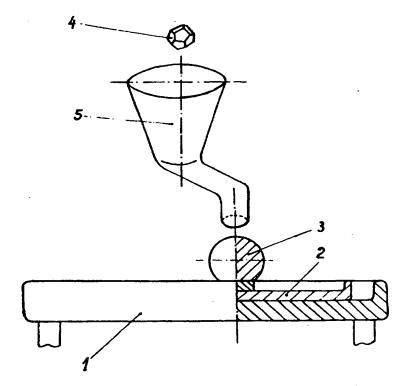
(54) Titre: JEU DE HASARD DESTINE AUX CASINOS

#### (57) Abstract

A game of chance that overcomes the disadvantages of roulette-type games is disclosed. The game comprises a game table (1) with three areas. The first area (a) comprises a rotary member (2) divided into 24 sectors by edges (d). A die (4) with twelve identical contact surfaces each having a regular pentagonal shape lands on said rotary member after being dropped through a funnel (5) and hitting a spherical ball-shaped rotary portion (3) rotating in the opposite direction to the rotary member (2). The second area (b) is used for storing chips and the third area (c) is divided into 24 sectors and used for holding chips when bets are placed.

#### (57) Abrégé

Jeu de hasard selon l'invention qui élimine les désavantages des jeux de type roulette par le fait qu'il consiste dans une table de jeu (1) sur laquelle sont disposées trois zones, une zone (a) sur laquelle on pose un élément rotatif (2) ayant vingt-quatre secteurs séparés par des bordures (d), sur lequel tombe un dé (4) ayant douze facettes de contact égales sous forme de pentagone régulier, qui est lancé par un entonnoir (5) et qui cogne dans son tracé une pièce rotative (3) sous forme de calotte sphérique qui tourne dans un sens inverse par rapport à l'élément rotatif (2), une zone (b) reservée au dépôt des



rotatif (2), une zone (b) reservée au dépôt des jetons et une zone (c), divisée en vingt-quatre secteurs, reservée à l'emplacement des jetons pour les paris.

# UNIQUEMENT A TITRE D'INFORMATION

Codes utilisés pour identifier les Etats parties au PCT, sur les pages de couverture des brochures publiant des demandes internationales en vertu du PCT.

	Amiénie	GB	Royaume-Uni	MW	Malawi
AT	Autriche	GE	Géorgie	MX	Mexique
AT		GN	Guinée	NE	Niger
AU	Australie	GR	Grèce	NL	Pays-Bas
BB	Barbade	HU	Hongrie	NO.	Norvège
BE	Belgique	IE	Irlande	NZ	Nouvelle-Zélande
BF	Burkina Faso		Italie	PL	Pologne
BG	Bulgarie	ΙŤ		PT	Portugal
BJ	Bénin	JP	Japon	RO	Roumanie
BR	Brésil	KE	Kenya	RU	Fédération de Russic
BY	Bélarus	KG	Kirghizistan	SD	Soudan
CA	Canada	KP	République populaire démocratique		Suède
CF	République centrafricaine	•	de Corée	SE	
CG	Congo	KR	République de Corée	SG	Singapour
СН	Suisse	KZ	Kazakhstan	SI	Slovénie
CI	Côte d'Ivoire	LI	Liechtenstein	SK	Slovaquie
CM	Cameroun	ŁK	Sri Lanka	SN	Sénégal
CN	Chine	LR	Libéria	SZ	Swaziland
CS	Tchécoslovaquie	LT	Lituanic	TD	Tchad
cz	République tchèque	LU	Luxembourg	TG	Togo
	• •	ĹV	Lettonic	TJ	Tadjikistan
DE	A Hemagne Danemark	MC	Monaco	TT	Trinité-et-Tobago
DK		MD	République de Moldova	UA	Ukraine
EE	Estonie	MG	Madagascar	ĽG	Ouganda
ES	Espagne	ML	Mali	US	Etats-Unis d'Amérique
FI	Finlande	MN	Mongolie	UZ	Ouzbékistan
FR	France		Mauritanie	VN	Viet Nam
GA	Gabon	MR	маипинис	***	

#### JEU DE HASARD DESTINE AUX CASINOS

5

10

15

#### DOMAINE TECHNIQUE

L'invention concerne un jeu de hasard destiné spécialement aux casinos, nomé "ROZAR-BUCUREȘTI", le niveau du profit étant dépendant du secteur dans lequel tombe le dé, de la chiffre et la couleur de la facette supérieure du dé et du nombre de jetons pariés.

#### TECHNIOUE ANTERIEURE

On connaît des jeux de hasard de type roulette dans lesquels le niveau du profit est determiné par la position d'une bille dans les secteurs coloriés et numerotés de l'élément rotatif, et aussi par le nombre de jetons pariés. Le désavantage de ce jeu consiste dans la possibilité de pouvoir controler la position que la bille occupera après son lancement dans la zone de jeu, mettant donc en question l'idée de base du jeu, cet-à-dire la chance, le hasard.

#### EXPOSE DE L'INVENTION

20

Le problème que cette invention résoudre est de rendre l'entier jeu dépendant de hasard, en combinant trois éléments qui conduisent au profit: le dé colorié et numéroté, le secteur colorié et numéroté sur lequel s'arrête le dé et les chiffres et les couleurs de la zone sur laquelle on fait le pari.

25

Le jeu de hasard selon l'invention elimine les désavantages des jeux de type roulette par le fait qu'il consiste dans une table de jeu sur laquelle sont disposées trois zones: une zone sur laquelle on pose un élément rotatif ayant vingt-quatre secteurs-separés par des bordures, sur lequel tombe un dé ayant douze facettes de contact égales sous forme de pentagone régulier, qui est lancé par un entonnoir et qui cogne dans son tracé une pièce sous forme de calotte sphérique qui tourne dans un sens inverse par rapport à l'élément rotatif, une zone réservée au dépôt de jetons et une zone divisée en vingt-quatre secteurs, réservée a l'emplacement de jetons pour les paris.

30

Par l'application de cette invention on obtient les avantages suivantes:

- simplicité dans le déroulement du jeu;
- possibilités des profits substantiellement multipliés;

- élimination de la possibilité de diriger le profit;
- bref délai de déroulement d'un jeu;
- possibilité offert au joueur de participer directement au déroulement du jeu par le lancement du dé.

#### **DESCRIPTION SOMMAIRE DES DESSINS**

10

15

20

25

5

On donne par la suite un exemple de manière de réaliser l'invention, concernant aussi les figures 1-4, qui représentent:

Figure 1: une vue frontale de l'élément rotatif et du dispositif sous forme d'entonnoir pour le lancement du dé;

Figure 2: une vue en plan de la table de jeu;

Figure 3: une vue en plan de l'élément rotatif,

Figure 4: une vue de la dé.

#### MANIÈRE DE RÉALISER L'INVENTION

Le jeu de hasard "ROZAR-BUCUREȘTT" selon l'invention consiste dans une table de jeu (1) couverte par un materiel textile de type drap, sur laquelle sont disposées trois zones, à savoir: une zone (a) sur laquelle on pose un élément rotatif (2), une zone (b) réservée au dépôt de jetons et une zone (c) réservée à l'emplacement de jetons pour les paris, qui est divisée en vingt-quatre secteurs.

L'élément rotatif (2) est divisé en vingt-quatre secteurs égales, numérotés, separés par des bordures (d) et coloriés comme suivant: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 rouge, 13, 14, 15, 22, 23, 24 vert et 16, 17, 18, 19, 20, 21 bleu, et contient dans son centre une pièce rotative (3) sous forme de calotte sphérique, à qui on imprime un mouvement de sense inverse par rapport à celui de l'élément (2).

Sur la pièce rotative (3) est lancé le dé (4), par un entonnoir (5) qui est suspendu et soutenu sur la table de jeu (1) par un dispositif connu en lui-même, non-figuré.

30

Le dé (4) a une forme spéciale, avec douze facettes de contact égales sous forme de pentagone régulier, chaque facette ayant imprime sur ell un numéro, de 1 jusqu'à 12, colorié. Les numéros sont couples deux par deux, chaque couple représentant au fond deux facettes parallèles et opposées du dé, par exemple au numéro 1 bleu d'une facette correspond le numéro 2 vert situé sur la facette parallèle

5

10

15

20

25

avec la facette sur laquelle on trouve le numéro 1. Par consequence, les num ros impair sont coloriés en bleu et les numéros pair en vert. Le materiel d'execution du de est un materiel homogene.

Après la commande du dirigeant du jeu on parie en déposant des jetons dans la zone (c), qui est divisée en vingt-quatre secteurs arrangés en quatre lignes et six colonnes numérotés successivement de 1 jusqu'à 24. Les premiers douze secteurs, de 1 à 12, sont coloriés en rouge, les secteurs 13, 14, 15, 22, 23, 24 en vert et les secteurs 16, 17, 18, 19, 20, 21 en bleu, les jetons pouvant être deposés, au librement choix du joueur, dans l'intérieur d'un ou de plusieurs secteurs.

Dans l'étape suivante du jeu on lance le dé (4), soit par le dirigeant du jeu, soit par un des joueurs. Le dé (4) tombe de l'entonnoir (5) sur la pièce rotative (3) et est jeté dans une direction aléatoire sur l'élément rotatif (2). Le dé (4) s'arrêtera sur un des vingt-quatre secteurs de l'élément (2).

Les gagneurs seront les joueurs qui ont parié sur le numéro identique avec le numéro imprime sur le secteur dans lequel le dé (4) s'est arrêté. Par exemple, un joueur a posé un jeton sur le numéro 7 de la zone (c). Le dé (4) c'est arrêté sur le secteur numéro 7 de l'élément rotatif (2). Dans cette situation, pour un seul jeton deposé, le gagneur recevra autres vingt-quatre jetons de la même valeur.

Une autre variante gagnante, dans la situation où le dé (4) s'arrête sur un secteur numéroté de l à 12, est celle dans laquelle le numéro imprimé sur la facette supérieure du dé (4) est identique avec le numéro du secteur sur lequel s'arrête le dé (4) et aussi avec le numéro sur lequel on a parié, dans cette situation le joueur gagnant quarante-huit jetons pour un jeton parié. Par exemple, si un joueur a parié sur le numéro 12 de la zone (c) de la table de jeu (1), si le dé (4) s'est arrêté dans le secteur numéro 12 et si la facette supérieure indique le numéro 12, alors le joueur gagnera quarante-huit jetons de la même valeur pour chaque jeton parié.

Dans la situation où un joueur a parié sur un numéro de 13 à 24, le numéro sur lequel il a parié sera gagnant si la couleur du numéro imprimé sur la facette supérieure du dé (4) arrêté est identique avec la couleur correspondante à la couleur du numéro parié. Par exemple, un joueur qui a parié sur le numéro 13 sera gagneur dans la situation où la couleur du numéro imprimé sur la facette supérieure du dé (4) arrêté est identique avec la couleur du numéro 13 de la zone (c) de la table de jeu (1) et recevra vingt-quatre jetons de la même valeur pour chaque jeton parié.

5

#### REVENDICATIONS

- 10
- 1. Jeu de hasard, caracterisé par le fait que, pour éliminer certains facteurs qui influencent l'obtention de profits, consiste dans une table de jeu (1) sur laquelle sont disposées trois zones, une zone (a) sur laquelle on pose un élément rotatif (2) muni de vingt-quatre secteurs separés par des bordures (d), sur lequel tombe un dé (4) lancé vers la zone (a) par un entonnoir (5) orienté avec son axe verticale dans le prolongement de l'axe d'une pièce rotative (3) à qui on imprime un mouvement de rotation de sens inverse au sens du mouvement de l'élément (2), une zone (b) réservée au dépôt de jetons et une zone
- 15
- 2. Jeu de hasard, selon la revendication 1, caracterisé par le fait qu'un élément rotatif (2) est divisé en vingt-quatre secteurs égales, numérotés, separés par des bordures (d) et coloriés de la manière suivante: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 rouge, 13, 14, 15, 22, 23, 24 vert et 16, 17, 18, 19, 20, 21

(c), divisée en vingt-quatre secteurs, réservée à l'emplacement de jetons pour les paris.

- bleu.
- 25

- 3. Jeu de hasard, selon la revendication 1, caracterisé par le fait qu'il est muni d'un dé (4) ayant douze facettes de contact égales sous forme de pentagone régulier, sur chaque facette étant imprimé un numéro, de 1 jusqu'à 12, colorié, les numéros impair en bleu et les numéros pair en vert, leur altérnance representant au fond deux facettes parallèles et opposées du dé (4), le materiel d'exécution du dé étant un materiel homogène.
- 30

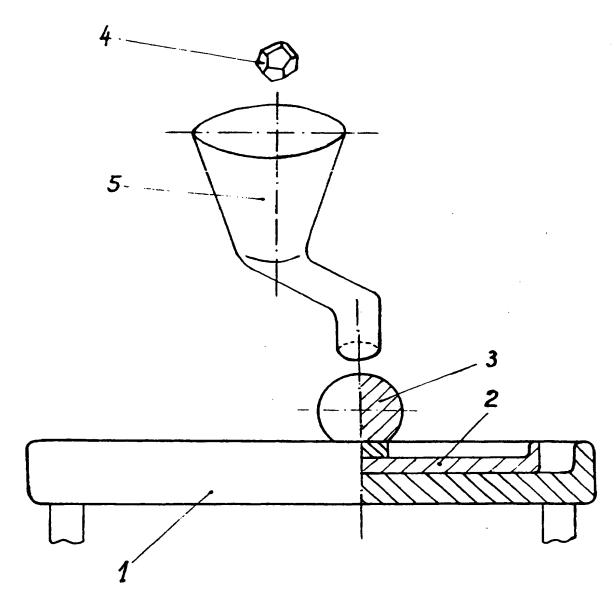


Fig.1

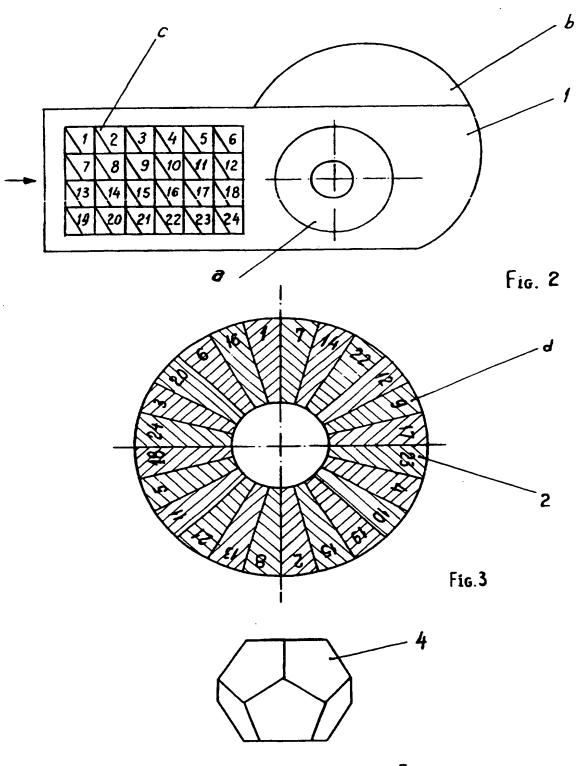


Fig. 4

# INTERNATIONAL SEARCH REPORT

Inte onal Application No PCT/RO 95/00016

A. CLASSI	FICATION OF SUBJECT MATTER A63F9/04 A63F5/04		
IPC 6	A63F9/04 A63F5/04		
According to	o International Patent Classification (IPC) or to both national cla	assification and IPC	
	SEARCHED		
Minimum de IPC 6	ocumentation searched (classification system followed by classifi A63F	ication symbols)	
Documentat	non searched other than minimum documentation to the extent the	hat such documents are included in the fields s	earched
Electronic d	lata base consulted during the international search (name of data	base and, where practical, search terms used)	
C. DOCUM	MENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category *	Citation of document, with indication, where appropriate, of the	he relevant passages	Relevant to claim No.
Α	US,A,3 989 252 (MATTSON) 2 Nove see claim 1	ember 1976	1
A <sub>.</sub>	US,A,2 125 696 (SURPRISE) 2 August 1936 see page 1, left-hand column, line 30 - line 35		1
A	FR,A,1 105 314 (GOLAZ) 29 November 1955 see page 1, right-hand column, paragraph 2		1
		,	
Fur	ther documents are listed in the continuation of box C.	X Patent family members are listed	in annex.
•	ategories of cited documents:	"T" later document published after the it or priority date and not in conflict.	with the application out
E' earlier	nent defining the general state of the art which is not dered to be of particular relevance r document but published on or after the international	cited to understand the principle of invention  "X" document of particular relevance; the	theory underlying the
"L" docum which citate	date nent which may throw doubts on priority claim(s) or h is cited to establish the publication date of another on or other special reason (as specified)	cannot be considered novel or cann involve an inventive step when the document of particular relevance; the cannot be considered to involve an	document is taken alone ne claimed invention inventive step when the
.b. qocaru	ment referring to an oral disclosure, use, exhibition or means ment published prior to the international filing date but	document is combined with one or ments, such combination being obv in the art.  '&' document member of the same pate	nous to a person stalled
	than the priority date claimed c actual completion of the international search	Date of mailing of the international	
2	26 June 1996	0 3. 07. 96	
Name and	mailing address of the ISA  European Patent Office, P.B. 5818 Patentiaan 2 NL - 2280 HV Rijswijk	Authorized officer	
1	Tel. (+31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl. Fax: (+31-70) 340-3016	Glas, J	

## INTERNATIONAL SEARCH REPORT

information on patent family members

Interior on Application No. PCT/RO 95/00016

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member(s)	Publication date
US-A-3989252	02-11-76	NONE	
US-A-2125696	02-08-38	NONE	
FR-A-1105314	29-11-55	NONE	

# RAPPORT DE RECHERCHE INTERNATIONALE

PCT/RO 95/00016

A. CLASSE CIB 6	MENT DE L'OBJET DE LA DEMANDE A63F9/04 A63F5/04		
Selon la clas	ssification internationale des brevets (CIB) ou à la fois selon la classific	ation nationale et la CIB .	
B. DOMAI	NES SUR LESQUELS LA RECHERCHE A PORTE		
Documentat CIB 6	non minimale consultee (systeme de classification suivi des symboles de A63F	classement)	
	non consultée autre que la documentation minimale dans la mesure ou		
Base de don utilises)	unees électronique consultée au cours de la recherche internationale (no	m de la base de donnees, et si cela est re	èalisable, termes de recherche
C. DOCUM	MENTS CONSIDERES COMME PERTINENTS		
Catégorie *	Identification des documents cités, avec, le cas echeant, l'indication d	des passages pertinents	no, des revendications visees
A	US,A,3 989 252 (MATTSON) 2 Novembr voir revendication 1	e 1976	1
Α .	US,A,2 125 696 (SURPRISE) 2 Août 1 voir page I, colonne de gauche, li ligne 35	936 gne 30 -	1
Α	FR,A,1 105 314 (GOLAZ) 29 Novembre voir page 1, colonne de droite, al	1955 inéa 2	1
Voi	r la suite du cadre C pour la fin de la liste des documents	X Les documents de familles de bro	evets soul indiques en annexe
'A' document definissant l'état général de la technique, non consideré conume particulierement pertinent  'E' document antèneur, mais publié à la date de dépôt international ou après cette date  'L' document pouvant jeter un doute sur une revendication de priorite ou cité pour déterminer la date de publication d'une autre citation ou pour une raison spéciale (telle qu'indiquée)  'O' document se référant a une divulgation orale, à un usage, à une exposition ou tous autres moyens  'P' descripted miblié avant la date de dépôt international, mais		document ulterieur publié apres la date de dépôt international ou la date de priorité et n'appartenenant pas à l'état de la technique pertinent, mais cité pour comprendre le principe ou la théorie constituant la base de l'invention.  document particulierement pertinent, l'invention revendiquée ne peut être considérée comme nouvelle ou comme impliquant une activité inventive par rapport au document considéré isolément.  document particulierement pertinent, l'invention revendiquée ne peut être considérée comme impliquant une activité inventive lorsque le document est associé à un ou plusieurs autres documents de même nature, cette combinaison étant évidente pour une personne du metter.	
Date à laqu	uelle la recherche internationale a été effectivement achevée	Date d'expedition du present rapport	de recherche internationale
2	26 Juin 1996	0 3. 07.96	
Nom et adr	Presse postale de l'administration chargée de la recherche internationale Office Europeen des Brevets, P.B. 5818 Patentiaan 2 NL - 2280 HV Rijswijk Tel. (+31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl, Faic (+31-70) 340-3016	Fonctionnaire autorise Glas, J	

### RAPPORT DE RECHEACHE INTERNATIONALE

Renseign iments relatifs aux membres de familles de brevets

Der. : Internationale No PCT/RO 95/00016

Document brevet cité au rapport de recherche	Date de publication	Membre(s) de la famille de brevet(s)	Date de publication
US-A-3989252	02-11-76	AUCUN	
US-A-2125696	02-08-38	AUCUN	
FR-A-1105314	29-11-55	AUCUN	